**문제 61**

영민이는 프로그램을 이용하여 계산기를 만들려고 한다.

하지만 영민이는 프로그램을 얼마 배우지 않아 어려워하고있다.

우리가 영민이를 위해 계산기 프로그램을 만들어주자.

입력

연산식이 한줄로 입력된다.

연산식의 형식은**정수+정수** 또는 **정수-정수** 또는 **정수\*정수** 또는 **정수/정수**의 형태이다.

출력

계산 결과를 정수로 출력한다.

나눗셈일 경우 실수로 출력하되 소수 둘째자리까지 출력한다.

(0으로 나누는 경우는 입력되지 않는다.)

입력 예시

10  (정수로 입력받음)

+   (문자로 입력받음)

10  (정수로 입력받음)

출력 예시

20

도움말

switch ~ case 명령을 이용하면 쉽게 풀 수 있습니다.

**문제 62**

학번을 입력 받아 다음 형식으로 출력하시오.

학번은 학년, 반, 번호로 입력된다.

이번에는 학년은 한자리, 반은 두자리, 번호는 세자리로 출력한다.

예)

2 1 20  ===> 201020  으로 출력

2 2 7 ==> 202007 으로 출력

2 3 100 ==>  203100 으로 출력

2 10 111 ==> 210111 로 출력

입력

학년, 반, 번호가 차례대로 입력된다.(정수)

입력범위)

학년: 3이하, 반: 20반이하, 번호, 999번 이하

출력

위의 예를 보고 학번이 총6자리가 되게 출력하시오. 빈 부분은 0으로 채운다.

입력 예시

2

7

15

출력 예시

207015

**문제 63**

하루는 24시간이다.

일(day)이 입력으로 주어지면 시간으로 변환하시오.

입력

일(day)이 입력된다.

출력

시간으로 변환해서 출력한다.

입력 예시

2

출력 예시

48

**문제 64**

정수 계산에서 나머지를 구하시오.

예를 들어

7 / 5 의 나머지는 2입니다.

입력

두 정수 a, b를 입력받는다.

a는 피제수, b는 제수를 나타낸다.

예) 7 5 가 입력되었다면  ====>   7  /  5 를 뜻함

출력

나머지를 출력한다.

입력 예시

7

5

출력 예시

2

도움말

나머지 연산자는 %입니다.

프로그래밍에서 매우 중요한 연산자이므로 숙지합시다.

**문제 65**

3 6 9 게임을 하던 경곽이는 3 6 9 게임에서 잦은 실수로 계속해서 벌칙을 받게 되었다.  
  
3 6 9 게임의 왕이 되기 위한 마스터 프로그램을 작성해 보자.

입력

10보다 작은 정수 한 개가 입력된다.  
(1 ~ 10)

출력

1 부터 그 수까지 순서대로 공백을 두고 수를 출력하는데,  
  
3 또는 6 또는 9인 경우 그 수 대신 영문 대문자 X 를 출력한다.

입력 예시

9

출력 예시

1 2 X 4 5 X 7 8 X

도움말

중첩의 원리  
반복 실행구조 안에 선택 실행구조를 자유롭게 중첩할 수 있다.  
  
예시  
int i;  
for(i=1; i<=100; i++) //1부터 100까지 반복  
{  
  if(i%3==0 || i%5==0) printf("%d ", i); //3또는 5의 배수인 경우 그 수 출력  
}  
  
\*\* 3 6 9 게임이란?  
여러 사람이 순서를 정해 순서대로 수를 부르는 게임이다.  
만약 3, 6, 9 가 들어간 수를 불러야 하는 상황이라면, 그 수대신 "박수" 등을 친다.  
예를 들어 33 까지 진행했다면? "짝짝"과 같이 박수를 두번 치는 형식이다.